

電腦復康軟件系列

排列次序訓練

【飲食篇】及【穿衣篇】



簡介：

認知能力不足是弱智人士、學習遲緩及老年痴呆症患者經常遇到的情況，亦構成他們日常生活中在學習、工作，甚至自我照顧上的障礙。這套光碟是針對認知能力、邏輯思維及排列次序能力訓練的需要而設計。藉著真實的日常生活飲食及穿衣活動的圖片，配合電腦遊戲作訓練，幫助使用者認識日常生活飲食和穿衣的步驟次序。除了訓練活動外，用者亦可自設訓練模式、步驟數目及遊戲種類。

訓練目的：

通過真實的照片，幫助用者認識日常生活飲食及穿衣的步驟次序，以提升他們的認知能力、邏輯思維能力及排列次序能力。

訓練對象：

軟件專為認知能力受損的人士設計，包括智障、學習遲緩及老年痴呆症等人士作日常訓練之用。

內容：

軟件共分為兩輯，分別為【飲食篇】及【穿衣篇】。用者能透過日常生活的例子，包括：【飲食篇】的日常進食活動，例如食蘋果、食餅乾和食薯片等；以及【穿衣篇】

的日常穿衣活動，例如穿衣、穿褲和穿鞋等，學習日常自理的步驟和事物的先後次序概念。

導師更可按個別使用者的能力、需要和喜好，自行設定訓練模式、步驟和活動的內容，讓遊戲能針對個別用者的需求。

「播放」



「配對」



「排序」



導師須知：

- 導師可按用者的能力及需要，在【設定】頁中選擇適合的活動、訓練模式、步驟數目及遊戲種類。
- 導師可選擇十種不同的活動，配合用者的需要和喜愛，來進行具吸引力及有效的認知訓練。
- 導師可運用三種不同訓練模式，包括「選定」、「順序」及「隨機」等模式，切合訓練的需要，發展用者的認知能力。
- 導師可選三種不同步驟數目，包括「二」、「三」及「四」個步驟，來進行適合用者認能力程度的訓練。
- 導師可選擇三種不同遊戲種類，包括「播放」、「配對」及「排序」等遊戲，來進行適合用者的訓練。
- 軟件最後提供成績表供導師了解學員的學習進度。



操作選項：

導師可按用者的能力及訓練需要，選擇適合的輸入方法，包括螢幕輕觸輸入及鍵盤輸入。螢幕輕觸輸入需配合輕觸式螢幕，讓學員在螢幕上點擊答案。至於鍵盤輸入主要使用鍵盤中的「A」、「B」、「C」及「D」鍵輸入。

系統需求：

- Pentium II 300 MHz 同級或以上
- 128M 記憶體
- 20M 硬碟空間
- 視窗 95 或以上
- SoundBlaster 音效卡或其兼容卡
- 揚聲器
- SVGA 顯示器

出版製作：工程及醫療義務工作協會

原創意念：馬麗歡小姐(職業治療師)

製作日期：二零零七年四月

©2007 版權所有 不得翻印